

# HONG KONG PAVILION<sup>2024</sup>

## 活動介紹

香港數碼娛樂協會在文創產業發展處的資助下，再次帶領20家香港的創意企業，在奧地利維也納舉行的年度國際盛事——世界XR產業博覽會歐洲2024(「AWE EU 2024」)設立實體「香港館」，集中展示20間香港創意企業在VR/AR/XR和人工智能(AI)等科技的創新成果，藉此向世界展示香港的創意軟實力。

## 活動回顧

### 世界XR產業博覽會歐洲2024「香港館」啟動禮暨「人工智能 x 創意科技」論壇

為隆重其事，香港數碼娛樂協會於2024年10月15日舉行了世界XR產業博覽會歐洲2024「香港館」啟動禮，支持並祝願20間將赴奧地利維也納參加AWE EU 2024的本地企業能成功向全世界展示及推廣本地創意新科技。是次啟動禮的主禮嘉賓包括文創產業發展處總監(多媒體)蘇超駿先生、香港數碼娛樂協會主席彭子傑先生、香港數碼娛樂協會副主席(遊戲)施凌鋒先生及遴選委員會成員數碼港數碼娛樂組高級經理梁德明先生等，陣容鼎盛！活動也邀請了HTC商務發展及服務主管張昌明先生及騰訊互娛光子香港業務總監及遊戲製作人陳朝光先生，他們分享了人工智能如何推動虛擬實境設備和遊戲發展。此外，上一屆AWE EU 2023的參加者SOCIAL GROUP LTD行政總裁林漢源先生也專誠到場分享他的參展經驗，參加者都獲益良多。



### 世界XR產業博覽會歐洲2024 (AWE EU 2024)



博覽會於2024年10月29至30日一連兩天在Austria Centre Vienna舉行，博覽會匯聚了超過120間來自世界各地的參展商，共超過2000名參加者前來參與盛事，當中包括全球創意企業的代表、設計師、XR及VR專家和投資者等，現場更有超過125名參展商展示了獨特的創意新科技，在場的參加者都大開眼界。



香港數碼娛樂協會副主席（遊戲）施凌鋒先生作為是次團長，率領香港代表團，也榮幸邀請了投資推廣署招商引才/投資推廣總監鍾穎軒博士、Advantage Austria 創意產業總監 Ms Reanne Leuning，以及美景宮財務總監 Mr Wolfgang Bergmann一起為「香港館」揭幕。



這次的「香港館」劃分為4個展區，包括遊戲、教育及培訓、藝術科技，和商業及醫療科技，清晰及有條理地展示本地的創意科技。在博覽會中，香港的代表團帶大家認識香港在XR業界的創新技術。其間5家代表「香港館」的公司在AWE演講廳中向來自世界各地的參加者介紹「香港館」，並邀請大家前來參觀，場面熱鬧。

在這次奧地利維也納的行程中，香港代表團也到訪了4家當地公司 — Mi'pu'mi Games、Media Apparat、Artivive和Vrisch，以及到訪維也納中

世界聞名的美術館 — 美景宮(Belvedere Museum)。本地代表團積極與當地業界進行交流和商討合作，藉此拓展國際市場，並表示會創作更多融合中西文化的作品和大家分享

## 「解鎖創意」研討會暨世界 XR 產業博覽會歐洲 2024「香港館」成果分享會

在2024年12月12日的成果分享會中，AWE EU 2024「香港館」的參展公司向在場參加者分享他們的交流成果，他們都不約而同認為這次參展獲益良多，不但成功向全球XR業界展示了他們獨特的技術及展品，其他參展公司的展品也為他們帶來很多嶄新的啟發，當中甚至有部份公司正積極跟國外公司協商，期望達成進一步的合作！

除此之外，是次成果分享會也邀請了 Amazon Web Services (AWS) 生成式人工智能部門主管周朗立先生及香港數碼娛樂協會副主席(遊戲)施凌鋒先生，深入探討行業最新發展，現場參加者都十分投入！



## 「人工智能 x 創意科技」系列工作坊

為提供更多交流及認識創意科技的機會予大眾，承接AWE EU 2024博覽會的完結，香港數碼娛樂協會分別在2025年1月和2月舉行了3場「人工智能 x 創意科技」系列工作坊，邀請人工智能和創意產業界別的專家分享最新人工智能技術和創意科技如何激發創作者靈感及提升作品內容，並與大眾一起探索人工智能科技如何突破創作疆界，解鎖創意新維度。